

Übung 1 – Algorithmen II

Yaroslav Akhremtsev, Demian Hesse – yaroslav.akhremtsev@kit.edu, hesse@kit.edu

Mit Folien von Michael Axtmann (teilweise)

http://algo2.iti.kit.edu/AlgorithmenII_WS17.php

Institut für Theoretische Informatik - Algorithmik II

```
    result = current_weight;
    return true;
}

for( EdgeID eid = graph.edgeBegin( current ); eid != graph.edgeEnd( current ); ++eid ){
    const Edge & edge = graph.getEdge( eid );
    COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::TOUCHED_EDGES ); )
    if( edge.forward ){
        COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::RELAXED_EDGES ); )
        weight new_weight = edge.weight + current_weight;
        GUARANTEE( new_weight >= current_weight, std::runtime_error, "Weight overflow detected." );
        if( !priority_queue.isReached( edge.target ) ){
            COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::SUCCESSFULLY_RELAXED_EDGES ); )
            COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::REACHED_NODES ); )
            priority_queue.push( edge.target, new_weight );
        } else {
            if( priority_queue.getCurrentKey( edge.target ) > new_weight ){
                COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::SUCCESSFULLY_RELAXED_NODES ); )
                priority_queue.decreaseKey( edge.target, new_weight );
            }
        }
    }
}
```

Vorlesungen:

Mo 09:45–11:15 HS Neue Chemie

Di 15:45–16:30 HS Neue Chemie

Saalübung:

Di 16:30–17:15 HS Neue Chemie

Übungsblätter:

14-tägig, jeweils Dienstags, Musterlösung 9 Tage später

1. Blatt: 24.10.2017

Ilias Forum:

Fragen zum Vorlesungsinhalt (auch anonym möglich)

Vorlesungsaufzeichnung:

Mitschnitte der Vorlesung auf Youtube

Sprechstunden:

- Peter Sanders, Dienstag 13:45–14:45 Uhr, Raum 217
- Thomas Worsch, Freitag 8:00–9:00 Uhr, Raum 230
- Simon Gog, Nach Vereinbarung, Raum 220 (erst ab November)
- Demian Hesse, Nach Vereinbarung, Raum 210
- Yarsolav Akhremtsev, Donnerstag 14:00–15:00 Uhr, Raum 221

Letzte Vorlesung: 06. Februar 2018

Klausur: Mittwoch, 21. Februar 2018, 11:30 Uhr

Randomisierte Algorithmen

- Grundlagen
- Verifikation von Matrix-Matrix Multiplikation
- Coupon Collector Problem
- Harmonische Zahlen

■ *Las Vegas Algorithmus*

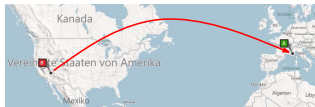
- immer korrekte/optimale Lösung
- Laufzeit ist Zufallsvariable
→ erwartete Laufzeit $\mathbb{E}[T]$
- *Bsp.:* Quicksort

■ *Monte Carlo Algorithmus*

- falsche/suboptimale Lösung möglich
→ mit Wahrscheinlichkeit p
- Beschränkte (worst-case) Laufzeit
- *Bsp.:* Miller-Rabin Primzahltest,
nicht vorbereiteter Student beim *multiple-choice* Test

Randomisierte Algorithmen

Las Vegas \rightarrow Monte Carlo



geg: Las Vegas Algorithmus mit erwarteter Laufzeit $\mathbb{E}[T] = f(n)$

ges: Monte Carlo Algorithmus mit Laufzeit $\mathcal{O}(f(n))$, Fehlerrate p

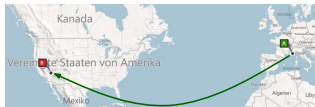
Idee: Abbruch nach Zeit $\alpha f(n)$

- Ausgabe FALSCH, wenn Algorithmus abgebrochen wurde
- $\mathbb{P}[T > \alpha f(n)] \leq 1/\alpha$ (Markov Ungleichung)

\rightarrow Monte Carlo Algorithmus mit Laufzeit $\alpha f(n)$ und Fehlerrate $p = 1/\alpha$

Randomisierte Algorithmen

Monte Carlo → Las Vegas



geg: Monte Carlo Algorithmus mit Laufzeit $\mathcal{O}(f(n))$,
Fehlerrate $p < 1$ (gilt für alle Eingaben),
Korrektheit in $\mathcal{O}(g(n))$ prüfbar

ges: Las Vegas Algorithmus mit erwarteter Laufzeit $\mathbb{E}[T]$

Idee: Wiederhole MC bis korrektes Ergebnis gefunden

■ Laufzeit $T \leq i \cdot \mathcal{O}(f(n) + g(n))$ (i Schritte benötigt)

■ $\mathbb{E}[T] \leq \mathbb{E}[i] \cdot \mathcal{O}(f(n) + g(n))$

■ $\mathbb{E}[i] = \sum_{k=1}^{\infty} k \cdot p^{k-1} \cdot (1-p) = \frac{1}{1-p}$

■ Sei $f(p) = \sum_{k=0}^{\infty} p^k$ (also $f'(p) = \sum_{k=1}^{\infty} k \cdot p^{k-1}$)

■ $f(p) = \frac{1}{1-p}$ (geometrische Reihe)

■ $\Rightarrow f'(p) = \frac{1}{(1-p)^2}$

■ $\mathbb{E}[i] = f'(p) \cdot (1-p) = \frac{1}{1-p}$

→ Las Vegas Algorithmus mit erwarteter Laufzeit $\mathbb{E}[T] \leq \frac{\mathcal{O}(f(n)+g(n))}{1-p}$

Randomisierte Algorithmen

Matrix-Matrix Multiplikation

Aufgabe: Überprüfe, ob $X \cdot Y = Z$ für Matrizen X, Y, Z

■ deterministisch:

- berechne $X \cdot Y$ und vergleiche mit Z
→ Laufzeit $\mathcal{O}(n^3)$ (naiv), $\mathcal{O}(n^{2.37})$ (best)

■ randomisiert:

- Wähle 0-1 Vektor $r = (r_1, \dots, r_n)$ zufällig
- Wenn $X(Yr) = Zr$ dann KORREKT, sonst FALSCH
→ Laufzeit $\mathcal{O}(n^2)$

Behauptung: Wenn $XY \neq Z$ dann $\mathbb{P}[XYr = Zr] \leq 0.5$

Randomisierte Algorithmen

Matrix-Matrix Multiplikation

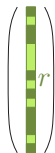
Aufgabe: Überprüfe, ob $X \cdot Y = Z$ für Matrizen X, Y, Z

■ deterministisch:

- berechne $X \cdot Y$ und vergleiche mit Z
→ Laufzeit $\mathcal{O}(n^3)$ (naiv), $\mathcal{O}(n^{2.37})$ (best)

■ randomisiert:

- Wähle 0-1 Vektor $r = (r_1, \dots, r_n)$ zufällig
- Wenn $X(Yr) = Zr$ dann KORREKT, sonst FALSCH
→ Laufzeit $\mathcal{O}(n^2)$



Behauptung: Wenn $XY \neq Z$ dann $\mathbb{P}[XYr = Zr] \leq 0.5$

Randomisierte Algorithmen

Matrix-Matrix Multiplikation

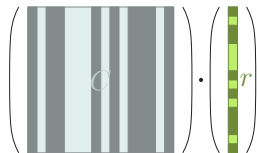
Aufgabe: Überprüfe, ob $X \cdot Y = Z$ für Matrizen X, Y, Z

■ deterministisch:

- berechne $X \cdot Y$ und vergleiche mit Z
→ Laufzeit $\mathcal{O}(n^3)$ (naiv), $\mathcal{O}(n^{2.37})$ (best)

■ randomisiert:

- Wähle 0-1 Vektor $r = (r_1, \dots, r_n)$ zufällig
- Wenn $X(Yr) = Zr$ dann KORREKT, sonst FALSCH
→ Laufzeit $\mathcal{O}(n^2)$



Behauptung: Wenn $XY \neq Z$ dann $\mathbb{P}[XYr = Zr] \leq 0.5$

Randomisierte Algorithmen

Matrix-Matrix Multiplikation

Behauptung: Wenn $XY \neq Z$ dann $\mathbb{P}[XYr = Zr] \leq 0.5$

Definitionen:

■ $A := XY, B := Z$

Annahme: $A \neq B$; Wann ist dann $Ar = Br$?

■ $\exists i, j : A_{i,j} \neq B_{i,j}$

■ Sei $a := A_i$ und $b := B_i$ (A_i : i'te Zeile von A)

$$\alpha := \sum_{k \neq j} a_k r_k \text{ und } \beta := \sum_{k \neq j} b_k r_k$$

$$\Rightarrow ar = \alpha + a_j r_j \text{ und } br = \beta + b_j r_j$$

$$\Rightarrow ar - br = (\alpha - \beta) + (a_j - b_j)r_j$$

■ Annahme: Werte für $r_{1 \dots j-1, j+1 \dots n}$ bereits festgelegt

→ noch 2 Möglichkeiten für r_j , Gleichheit bei maximal einer

$$\Rightarrow \mathbf{Pr}[ar - br = 0] = \mathbf{Pr}\left[r_j = -\frac{\alpha - \beta}{a_j - b_j}\right] \leq \frac{1}{2}$$

→ Fehlerrate $p \leq 0.5$

Randomisierte Algorithmen

Matrix-Matrix Multiplikation

Behauptung: Wenn $XY \neq Z$ dann $\mathbb{P}[XYr = Zr] \leq 0.5$

Definitionen:

- $A := XY, B := Z$

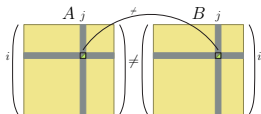
Annahme: $A \neq B$; Wann ist dann $Ar = Br$?

- $\exists i, j : A_{i,j} \neq B_{i,j}$
- Sei $a := A_i$ und $b := B_i$ (A_i : i'te Zeile von A)

$$\alpha := \sum_{k \neq j} a_k r_k \text{ und } \beta := \sum_{k \neq j} b_k r_k$$
$$\Rightarrow ar = \alpha + a_j r_j \text{ und } br = \beta + b_j r_j$$
$$\Rightarrow ar - br = (\alpha - \beta) + (a_j - b_j) r_j$$

- Annahme: Werte für $r_{1 \dots j-1, j+1 \dots n}$ bereits festgelegt
→ noch 2 Möglichkeiten für r_j , Gleichheit bei maximal einer
⇒ $\mathbf{Pr}[ar - br = 0] = \mathbf{Pr}[r_j = -\frac{\alpha - \beta}{a_j - b_j}] \leq \frac{1}{2}$

→ Fehlerrate $p \leq 0.5$



Randomisierte Algorithmen

Matrix-Matrix Multiplikation

Behauptung: Wenn $XY \neq Z$ dann $\mathbb{P}[XYr = Zr] \leq 0.5$

Definitionen:

- $A := XY, B := Z$

Annahme: $A \neq B$; Wann ist dann $Ar = Br$?

- $\exists i, j : A_{i,j} \neq B_{i,j}$
- Sei $a := A_i$ und $b := B_i$ (A_i : i'te Zeile von A)

$$\alpha := \sum_{k \neq j} a_k r_k \quad \text{und} \quad \beta := \sum_{k \neq j} b_k r_k$$

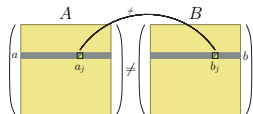
$$\Rightarrow ar = \alpha + a_j r_j \quad \text{und} \quad br = \beta + b_j r_j$$

$$\Rightarrow ar - br = (\alpha - \beta) + (a_j - b_j)r_j$$

- Annahme: Werte für $r_{1 \dots j-1, j+1 \dots n}$ bereits festgelegt
→ noch 2 Möglichkeiten für r_j , Gleichheit bei maximal einer

$$\Rightarrow \mathbf{Pr}[ar - br = 0] = \mathbf{Pr}\left[r_j = -\frac{\alpha - \beta}{a_j - b_j}\right] \leq \frac{1}{2}$$

→ Fehlerrate $p \leq 0.5$



Randomisierte Algorithmen

Matrix-Matrix Multiplikation

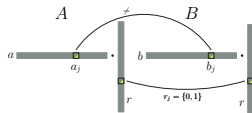
Behauptung: Wenn $XY \neq Z$ dann $\mathbb{P}[XYr = Zr] \leq 0.5$

Definitionen:

- $A := XY, B := Z$

Annahme: $A \neq B$; Wann ist dann $Ar = Br$?

- $\exists i, j : A_{i,j} \neq B_{i,j}$
- Sei $a := A_i$ und $b := B_i$ (A_i : i'te Zeile von A)



$$\alpha := \sum_{k \neq j} a_k r_k \text{ und } \beta := \sum_{k \neq j} b_k r_k$$
$$\Rightarrow ar = \alpha + a_j r_j \text{ und } br = \beta + b_j r_j$$
$$\Rightarrow ar - br = (\alpha - \beta) + (a_j - b_j) r_j$$

- Annahme: Werte für $r_{1 \dots j-1, j+1 \dots n}$ bereits festgelegt
→ noch 2 Möglichkeiten für r_j , Gleichheit bei maximal einer
⇒ $\mathbf{Pr}[ar - br = 0] = \mathbf{Pr}[r_j = -\frac{\alpha - \beta}{a_j - b_j}] \leq \frac{1}{2}$

→ Fehlerrate $p \leq 0.5$

Randomisierte Algorithmen

Matrix-Matrix Multiplikation

Beschleunigung durch *probability boosting*

(nur bei $p \leq 0.5$ schnelle Konvergenz)

- Wiederhole Test k mal mit unterschiedlicher Wahl von r

- Ein Test liefert FALSCH

- $AB \neq C$, fertig

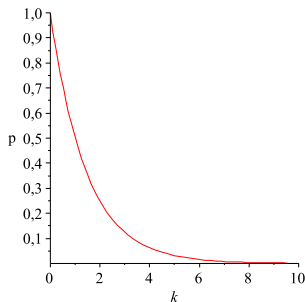
- Alle Tests liefern KORREKT

- *false positive* mit Wahrscheinlichkeit

- $\mathbb{P}[ABr = Cr] \leq 0.5^k$

→ Laufzeit $\mathcal{O}(kn^2)$

(linear längere Laufzeit bei exponentiell weniger Fehler)



Müslipackungen enthalten jeweils eine von n verschiedenen Sammelkarten. Wie viele Packungen muss ich kaufen um alle Karten beisammenzuhaben?

- $X = \#$ Packungen bis mind. eine von jeder Karte
- $X = \sum_{i=1}^n X_i$, mit $X_i = \#$ Packungen während ich $i - 1$ Karten hatte
 - X_i sind geometrische Zufallsvariablen mit $p_i = 1 - \frac{i-1}{n}$
 - $\mathbb{E}[X_i] = \frac{1}{p_i} = \frac{n}{n-i+1}$
- $\mathbb{E}[X] = \mathbb{E}[\sum_{i=1}^n X_i] = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}[X_i]$ (Linearität des Erwartungswertes)
- $= \sum_{i=1}^n \frac{n}{n-i+1} = n \sum_{i=1}^n \frac{1}{i}$

Müslipackungen enthalten jeweils eine von n verschiedenen Sammelkarten. Wie viele Packungen muss ich kaufen um alle Karten beisammenzuhaben?

- $X = \#$ Packungen bis mind. eine von jeder Karte
- $X = \sum_{i=1}^n X_i$, mit $X_i = \#$ Packungen während ich $i - 1$ Karten hatte
 - X_i sind geometrische Zufallsvariablen mit $p_i = 1 - \frac{i-1}{n}$
 - $\mathbb{E}[X_i] = \frac{1}{p_i} = \frac{n}{n-i+1}$
- $\mathbb{E}[X] = \mathbb{E}[\sum_{i=1}^n X_i] = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}[X_i]$ (Linearität des Erwartungswertes)
- $= \sum_{i=1}^n \frac{n}{n-i+1} = n \sum_{i=1}^n \frac{1}{i}$

Müslipackungen enthalten jeweils eine von n verschiedenen Sammelkarten. Wie viele Packungen muss ich kaufen um alle Karten beisammenzuhaben?

- $X = \#$ Packungen bis mind. eine von jeder Karte
- $X = \sum_{i=1}^n X_i$, mit $X_i = \#$ Packungen während ich $i - 1$ Karten hatte
 - X_i sind geometrische Zufallsvariablen mit $p_i = 1 - \frac{i-1}{n}$
 - $\mathbb{E}[X_i] = \frac{1}{p_i} = \frac{n}{n-i+1}$
- $\mathbb{E}[X] = \mathbb{E}[\sum_{i=1}^n X_i] = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}[X_i]$ (Linearität des Erwartungswertes)
- $= \sum_{i=1}^n \frac{n}{n-i+1} = n \sum_{i=1}^n \frac{1}{i}$

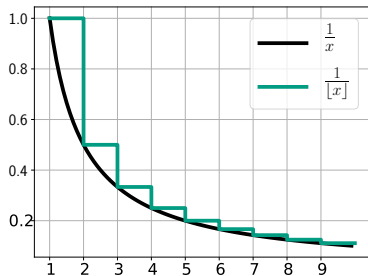
Müslipackungen enthalten jeweils eine von n verschiedenen Sammelkarten. Wie viele Packungen muss ich kaufen um alle Karten beisammenzuhaben?

- $X = \#$ Packungen bis mind. eine von jeder Karte
- $X = \sum_{i=1}^n X_i$, mit $X_i = \#$ Packungen während ich $i - 1$ Karten hatte
 - X_i sind geometrische Zufallsvariablen mit $p_i = 1 - \frac{i-1}{n}$
 - $\mathbb{E}[X_i] = \frac{1}{p_i} = \frac{n}{n-i+1}$
- $\mathbb{E}[X] = \mathbb{E}[\sum_{i=1}^n X_i] = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}[X_i]$ (Linearität des Erwartungswertes)
- $= \sum_{i=1}^n \frac{n}{n-i+1} = n \sum_{i=1}^n \frac{1}{i}$

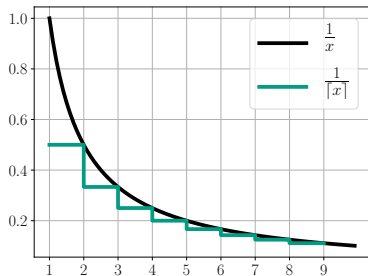
Harmonische Zahlen

■ $H_n = \sum_{i=1}^n \frac{1}{i}$

$$\ln n = \int_{x=1}^n \frac{1}{x} dx \leq \sum_{i=1}^n \frac{1}{i}$$



$$\sum_{i=2}^n \frac{1}{i} \leq \int_{x=1}^n \frac{1}{x} dx = \ln n$$



■ $\ln n \leq H_n \leq \ln n + 1$

Müslipackungen enthalten jeweils eine von n verschiedenen Sammelkarten. Wie viele Packungen muss ich kaufen um alle Karten beisammenzuhaben?

- $X = \#$ Packungen bis mind. eine von jeder Karte
- $X = \sum_{i=1}^n X_i$, mit $X_i = \#$ Packungen während ich $i - 1$ Karten hatte
 - X_i sind geometrische Zufallsvariablen mit $p_i = 1 - \frac{i-1}{n}$
 - $\mathbb{E}[X_i] = \frac{1}{p_i} = \frac{n}{n-i+1}$
- $\mathbb{E}[X] = \mathbb{E}[\sum_{i=1}^n X_i] = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}[X_i]$ (Linearität des Erwartungswertes)
- $= \sum_{i=1}^n \frac{n}{n-i+1} = n \sum_{i=1}^n \frac{1}{i} = nH_n \leq n \ln n + n$

- $X = \#$ Packungen bis mind. eine von jeder Karte
- $X = \sum_{i=1}^n X_i$, mit $X_i = \#$ Packungen während ich $i - 1$ Karten hatte
 - X_i sind geometrische Zufallsvariablen mit $p_i = 1 - \frac{i-1}{n}$
 - $\mathbb{E}[X_i] = \frac{1}{p_i} = \frac{n}{n-i+1}$
 - $\mathbf{Var}[X_i] = \frac{1-p_i}{p_i^2} \leq \frac{1}{p_i^2}$
- $\mathbb{E}[X] = \mathbb{E}[\sum_{i=1}^n X_i] = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}[X_i]$ (Linearität des Erwartungswertes)
- $= \sum_{i=1}^n \frac{n}{n-i+1} = n \sum_{i=1}^n \frac{1}{i} = nH_n \leq n \ln n + n$
- Chebyshev: $\mathbb{P}(|X - \mathbb{E}[X]| \geq t \cdot \mathbb{E}[X]) \leq \frac{\mathbf{Var}[X]}{t^2 \cdot (\mathbb{E}[X])^2}$
- $\mathbf{Var}[X] = \sum_{i=1}^n \mathbf{Var}[X_i] \leq \sum_{i=1}^n \left(\frac{n}{n-i+1}\right)^2 = n^2 \sum_{i=1}^n \left(\frac{1}{i^2}\right) \leq \frac{\pi^2 n^2}{6}$
- $\mathbb{P}(|X - nH_n| \geq nH_n) \leq \frac{n^2 \pi^2 / 6}{(nH_n)^2} = \frac{\pi^2}{6H_n^2} \in \mathcal{O}\left(\frac{1}{\ln^2 n}\right)$