Dr. Peter Sanders **Wintersemester 1998/99**

Übungen zur Vorlesung „Praxis des Programmierens“

1. Übungsblatt Abgabetermin 3.11.98

Aufgabe 1 (*Literatur. (Keine Abgabe)*)
Sichten Sie die Literatur. Beschaffen Sie möglichst bald ein C++ Buch.

Aufgabe 2 (*Anforderungsanalyse für Frequenzzuteilung*)
Setzen Sie sich in Gruppen zu 4–6 Personen zusammen. (Abgabe gemeinsam — alle Namen auf das Blatt schreiben.) Machen Sie ein Rollenspiel. Die Hälfte der Gruppe vertritt den „Kunden“; die andere Hälfte den Softwarehersteller (uns). Handeln sie eine kurze aber möglichst präzise Beschreibung der Fähigkeiten des Produktes (Frequenzzuteilung) aus. Konzentrieren Sie sich auf die Kernfunktionalität und nennen Sie Erweiterungsmöglichkeiten nur kurz beim Namen. **Genau** eine DIN A4 Seite mit dem Computer geschrieben.

Aufgabe 3 (*Einteilung in Komponenten*)
(Gruppenarbeit wieder möglich) Wählen Sie ein Zufallszahl $x \in \{3, 4, 5, 6, 7\}$. Benennen Sie x Komponenten, in die das System aufgespalten werden könnte und umreissen Sie mit jeweils einem Satz die Zuständigkeit jeder Komponente. Versuchen Sie die Komponenten so zu wählen, daß keine zu klein oder zu gross ist und daß einfache und natürliche Schnittstellen zwischen den Komponenten entstehen. Beispiel für $x = 2$: Optimierer, Benutzerschnittstelle.